

# LOGIn

software

# Alen Prodan

**Sistemske statistike i kalibracija  
I/O podsustava uz pomoć  
Orion alata**

# Agenda

- ▶ Razvojni put Oracle optimizera
- ▶ Što znači trošak (COST) vrijednost ?

Određivanje COST vrijednosti: usporedni prikaz tradicionalne metode i CPU costing modela (sistemskih statistika), pogreške u kalibraciji hardvera prilikom izračunavanja sistemskih statistika

- ▶ Upotreba Orion alata za kalibraciju hardvera

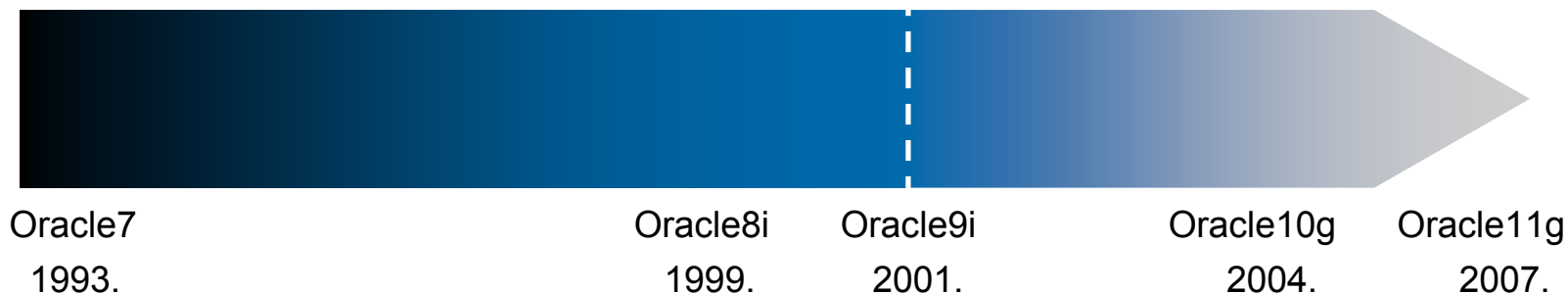
Što je Orion alat, prednosti u korištenju alata, novosti u Oracle 11g RDBMS

- ▶ Zaključna riječ
- ▶ Pitanja i odgovori

# Razvojni put Oracle optimizera

## Razdoblje prije Oracle 9i RDBMS

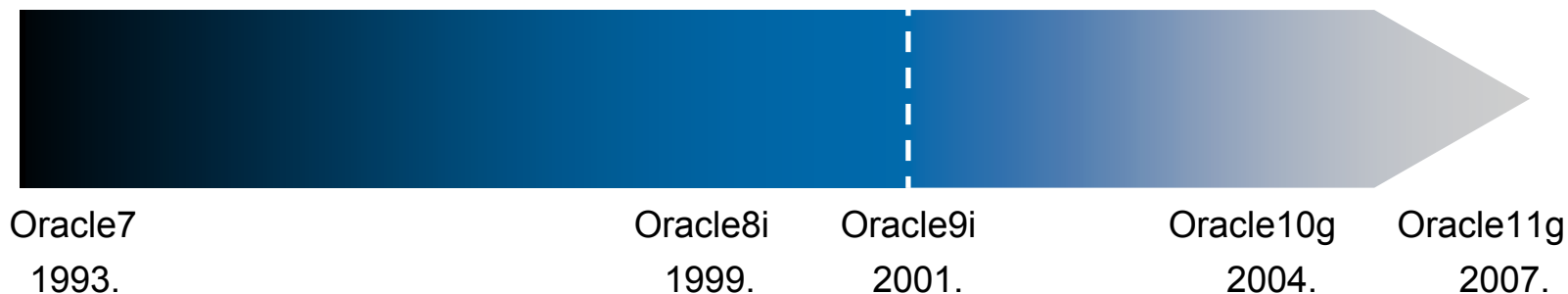
- ▶ optimizer isključivo vodi računa o broju I/O operacija koje treba izvršiti za dohvat svih relevantnih podataka
- ▶ sustav ne uzima u obzir veličinu I/O operacija (singleblock I/O = multiblock I/O), niti brzinu njihova izvođenja
- ▶ U verziji Oracle 8.1 službeno se uvode `optimizer_index_cost_adj` i `optimizer_index_caching` parametri



# Razvojni put Oracle optimizera

## Razdoblje prije Oracle 9i

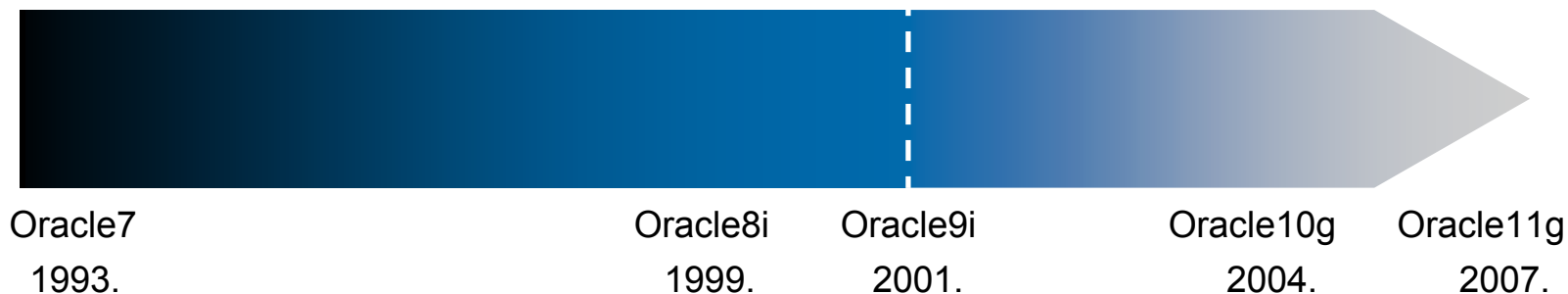
- ▶ **optimizer\_index\_cost\_adj** utječe na ponašanje optimizera prilikom odabira indeks access pathova. Inicijalna postavka parametra iznosi 100, što znači da optimizer procjenjuje da je pristup putem indeksa podjednako zahtjevan kao i multiblock (full scan) operacija. Vrijednost parametra 50, označuje optimizeru da je pristup putem indeksa upola "jeftiniji" od regularnog
- ▶ **optimizer\_index\_caching** - trošak izvršavanja putem indeksa ovisi o prisutnosti blokova tog indeksa u cache strukturama. Broj blokova u cacheu ovisi o faktorima koje CBO ne može predvidjeti, npr. opterećenje na sustavu i načinima pristupa različitih korisnika. Tim parametrom utječe se na pretpostavke optimizera vezano za prisutnost indeks blokova u cache strukturama. Inicijalna vrijednost parametra je 0.
- ▶ ti parametri imaju za cilj pružiti informacije optimizeru o tome koliko su singleblock I/O operacije "jeftinije" od multiblock I/O operacija, dakle adresirati problem varijacija u tipu I/O operacija, kao i dati okvirnu ideju o zastupljenosti indeks blokova u cache strukturama



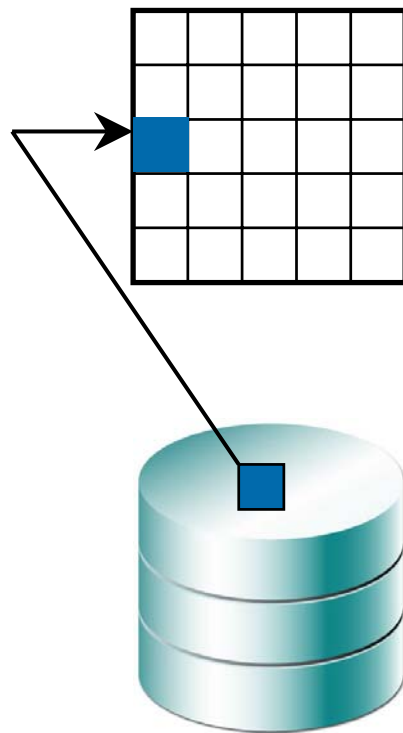
# Razvojni put Oracle optimizera

## Oracle9i i novije verzije

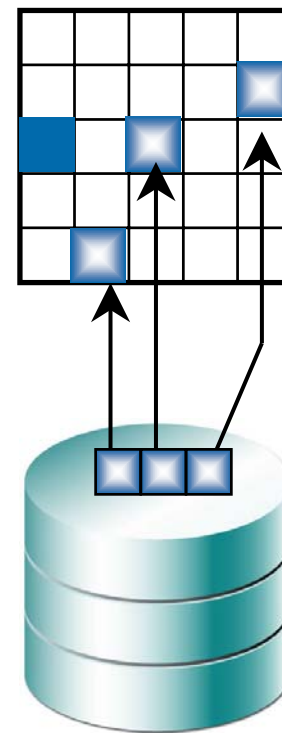
- ▶ sistemske statistike, odnosno CPU costing model je po prvi puta zaživio u Oracle9i verziji RDBMS
- ▶ omogućuju cost-based optimizeru bolju procjenu potrebnih sistemskih resursa
- ▶ sistemske statistike se nameću kao idealno rješenje za "kalibraciju sustava", jer po prvi puta optimizer raspolaže ulaznim informacijama o učestalosti i vremenu trajanja pojedinih tipova I/O operacija, kao i o brzini CPU jedinice, a sve se temelji na stvarnom profilu hardvera Oracle poslužitelja



# Prikaz singleblock i multiblock I/O mehanizma



singleblock I/O u jedan  
SGA buffer



multiblock I/O u više  
diskontinuiranih SGA buffera

# Trošak (COST) vrijednost

## Značenje pojma troška (cost)

- ▶ trošak (COST) predstavlja procjenu količine resursa potrebne za izvođenje neke operacije
- ▶ optimizier nastoji osigurati što efikasnije korištenje disk I/O, CPU i memorijskih resursa
- ▶ u konačnici, trošak predstavlja procjenu broja disk I/O operacija, te količinu CPU vremena i memorijskih resursa korištenih prilikom izvođenja SQL operacija
- ▶ operacija može biti skeniranje tablice, pristupanje slogovima u tablici koristeći indeks, join operacije, sort operacije i sl.
- ▶ pod troškom (cost) istovremeno podrazumijevamo osim količine utrošenih resursa i vrijednost dodjeljenu svakoj pojedinoj operaciji u sklopu plana izvršavanja



# Trošak (COST) vrijednost

## Značenje pojma troška (cost)

- ▶ suprotno očekivanju, moguća je pojava kada manja cost vrijednost plana izvršavanja **ne znači nužno i efikasnije (brže) izvođenje !**
- ▶ Trošak (cost) predstavlja **procjenu** vremena izvršavanja SQL naredbe, generiranu od strane modela ugrađenog u RDBMS softver, pa je samim time i podložan sljedećim greškama:
  - ▶ krive pretpostavke ugrađene u model
  - ▶ statistike o distribuciji podataka postoje, ali ne odražavaju trenutno činjenično stanje
  - ▶ statistike o distribuciji podataka ne postoje
  - ▶ nedostupni podaci o karakteristikama performansi hardvera na sustavu
  - ▶ mogući bugovi u modelu

# Određivanje troška (cost) vrijednosti

Metode određivanja COST vrijednosti:

- ▶ **tradicionalna metoda**: temelji se isključivo na broju I/O operacija
- ▶ **sistemske statistike**: uzima u obzir veličinu i vrijeme odziva potrebno za I/O operacije

# Opis postupka izvođenja testova

## Konfiguriranje testnog okruženja

- ▶ svi testovi izvedeni su na Oracle 10g 10.1.0.5 Enterprise Edition na Windows 32bit platformi
- ▶ testovi su izvedeni u sljedećoj okolini kako bi se omogućilo reproduciranje rezultata u istovjetnim uvjetima:
  - ▶ `db_block_size = 8 KB`
  - ▶ `db_file_multiblock_read_count = 8`
  - ▶ upotreba locally managed tablespacea
  - ▶ veličina ekstenata 1 MB
  - ▶ manualni freelist space management (bez ASSM)
  - ▶ optimizer mode = ALL\_ROWS
  - ▶ isključene sistemske statistike (u početnoj fazi)

# Opis postupka izvođenja testova

## kreiranje tablespacea

```
create tablespace hroug_tbs
datafile
'c:\oracle\oradata\ora101\hroug_tbs01.dbf' size 262208 k
extent management local
uniform size 1m
segment space management manual;
```

## kreiranje testne tablice - svaki redak mora biti u zasebnom bloku

```
CREATE TABLE t ( id number, a char(2000), b char(2000));
INSERT INTO t
SELECT rownum, rownum, rownum
FROM all_objects
WHERE rownum <= 10000;
COMMIT;
```

## prikupljanje CBO statistika

```
BEGIN
DBMS_STATS.GATHER_TABLE_STATS (
ownname=>user,
tablename=>'T',
estimate_percent=>DBMS_STATS.AUTO_SAMPLE_SIZE,
method_opt=>'FOR ALL COLUMNS SIZE AUTO');
END;
```

## Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

- ▶ pojavljuje se u Oracle7 verziji i od tada se kontinuirano usavršava
- ▶ temelji se isključivo na broju I/O operacija, što predstavlja ujedno i njen najveći nedostatak
- ▶ nedostaci se prije svega odnose na vrednovanje utjecaja cache struktura i varijabilnosti troška I/O operacija, a ublaženi su u Oracle8i verziji uvođenjem `optimizer_index_caching` i `optimizer_index_cost_adj` parametara
- ▶ kod full scan operacija ključnu ulogu ima `db_file_multiblock_read_count` inicijalizacijski parametar

# Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

## db\_file\_multiblock\_read\_count parametar

- ▶ definira maksimalni broj blokova koje Oracle serverski proces može pročitati u jednoj multiblock I/O operaciji
- ▶ veća vrijednost parametra u pravilu znači više pročitanih blokova u jednoj operaciji, odnosno efikasnije izvođenje, a to pravilo vrijedi dok se ne dostigne točka opadanja performansi, gdje daljnje povećanje vrijednosti parametra može dovesti i do pogoršanja performansi sustava
- ▶ maksimalna vrijednost parametra zavisna je o platformi na kojoj se izvršava Oracle server
- ▶ na broj pročitanih blokova kod multiblock operacija djeluju sljedeća ograničenja:
  - ▶ maksimalni broj pročitanih blokova ovisan je o fizičkom ograničenju operativnog sustava, odnosno maksimalnoj fizičkoj veličini I/O
  - ▶ multiblock I/O operacija ne može čitati više blokova odjednom ukoliko oni prelaze granice ekstenata
  - ▶ multiblock I/O se može razlomiti i na više manjih operacija ukoliko se neki od blokova već nalaze u buffer cache strukturi

# Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

## db\_file\_multiblock\_read\_count parametar

- ▶ multiblock I/O operacije možemo pratiti uz pomoć SQL trace datoteka, a vidljive su kao **db file scattered read** wait eventi

```
PARSING IN CURSOR #4 len=21 dep=0 uid=70 oct=3 lid=70 tim=4586095223
hv=3395422149
ad='6cf903f0'
select max(id)
from t
END OF STMT
PARSE #4:c=15625,e=50764,p=1,cr=3,cu=0,mis=1,r=0,dep=0,og=1,tim=4586095216
BINDS #4:
EXEC #4:c=0,e=629,p=0,cr=0,cu=0,mis=0,r=0,dep=0,og=1,tim=4586099457
WAIT #4: nam='SQL*Net message to client' ela= 4 p1=1111838976 p2=1 p3=0
WAIT #4: nam='db file scattered read' ela= 35439 p1=6 p2=10 p3=8
WAIT #4: nam='db file scattered read' ela= 928 p1=6 p2=18 p3=8
WAIT #4: nam='db file scattered read' ela= 1209 p1=6 p2=26 p3=8
....
WAIT #4: nam='db file scattered read' ela= 1160 p1=6 p2=114 p3=8
WAIT #4: nam='db file scattered read' ela= 1104 p1=6 p2=122 p3=8
WAIT #4: nam='db file scattered read' ela= 2141 p1=6 p2=130 p3=7
```

## Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

- ▶ upoznati sa ulogom `db_file_multiblock_read_count` parametra, možemo lakše sagledati njegov utjecaj na model određivanja cost vrijednosti fullscan operacija

```
SQL> set autot traceonly explain
SQL>
SQL> select max(id)
       2 from t;
Execution Plan
-----
   0   SELECT STATEMENT Optimizer=ALL_ROWS  (Cost=1520  Card=1  Bytes=4)
   1  0    SORT (AGGREGATE)
   2  1    TABLE ACCESS (FULL) OF 'T' (TABLE) (Cost=1520  Card=10000  Bytes=40000)
```

- ▶ s obzirom da ne postoje indeksi nad testnom tablicom, jedini izbor optimizeru je tablescan operacija
- ▶ iz outputa autotrace komande moguće je iščitati 3 kritične vrijednosti na većini redaka plana izvršavanja:
  - ▶ trošak za pojedini redak (Cost)
  - ▶ procijenjeni broj redaka na izlazu iz te faze plana izvršavanja (Card)
  - ▶ procjena volumena podataka generiranih u tom koraku izvršavanja (Bytes)



## Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

```
SQL> set autot traceonly explain
SQL>
SQL> select max(id)
       2 from t;
Execution Plan
-----
 0  SELECT STATEMENT Optimizer=ALL_ROWS (Cost=1520 Card=1 Bytes=4)
 1 0   SORT (AGGREGATE)
 2 1   TABLE ACCESS (FULL) OF 'T' (TABLE) (Cost=1520 Card=10000 Bytes=40000)
```

- ▶ u ovom slučaju SELECT naredba vraća jedan redak veličine 4 bytea, sa troškom Cost=1520.
- ▶ iznos od 1520 predstavlja zapravo trošak tablescan operacije iz retka 2, koji prosljeđuje 10.000 redaka i volumen od 40.000 byteova retku 1, odnosno SORT operaciji kao rezultat max() funkcije
- ▶ u retku 0 vidljiv je ukupan trošak za cijelu SQL naredbu, broj redaka kojeg vraća SQL naredba klijentu, te volumen podataka

# Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

## Utjecaj `db_file_multiblock_read_count` parametra na vrijednost troška

<code>db_file_multiblock_read_count</code>	broj blokova	COST	(broj blokova/COST) korigirani <code>dbfmbrc</code>
4	10003	2397	$10003 / 2397 = 4,17$
8	10003	1519	$10003 / 1519 = 6,59$
16	10003	963	$10003 / 963 = 10,39$
32	10003	610	$10003 / 610 = 16,40$
64	10003	387	$10003 / 387 = 25,85$
128	10003	245	$10003 / 245 = 40,83$
256	10003	245	$10003 / 245 = 40,83$

- ▶ u prethodnoj tablici vidljivo je variranje cost vrijednosti ovisno o promjeni `db_file_multiblock_read_count` parametra - što je veća vrijednost `dbfmbrc` parametra, to je cost vrijednost manja
- ▶ vrijednosti iz 4. stupca tablice dobivene su tako što je broj blokova iz 2. stupca podijeljen sa cost vrijednosti iz 3. stupca
- ▶ korigirani `dbfmbrc` iz stupca 4. mnogo sporije raste u odnosu na `dbfmbrc` iz stupca 1., zbog toga što on predstavlja korigiranu vrijednost koju Oracle automatski korigira ugrađujući u nju dozu pesimizma

# Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

Utjecaj ugrađenog pesimizma na korigiranu vrijednost *dbfmbrc*

db_file_multiblock_read_count	broj blokova	COST	(broj blokova/COST)
4	10003	2397	10003 / 2397 = <b>4,17</b>
8	10003	1519	10003 / 1519 = <b>6,59</b>
16	10003	963	10003 / 963 = <b>10,39</b>
32	10003	610	10003 / 610 = <b>16,40</b>
64	10003	387	10003 / 387 = <b>25,85</b>
128	10003	245	10003 / 245 = <b>40,83</b>
<b>256</b>	<b>10003</b>	<b>245</b>	<b>10003 / 245 = 40,83</b>

- ▶ velike db\_file\_multiblock\_read\_count vrijednosti mogu izazvati neprirodno nagli pad COST vrijednosti (prividna efikasnost FTS)
- ▶ utjecaj tehničkih ograničenja na izvođenje velikih multiblock operacija:
  - ▶ efekt jednog takvog ograničenja je vidljiv u tablici u retku za dbfmbrc=256, gdje je cost vrijednost ostala nepromijenjena iz razloga što je **128\*8KB=1024 KB maksimalna fizička veličina I/O operacije** koju podržava operativni sustav, a Oracle raspolaže tom informacijom

# Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

## Uloga korigiranog *dbfmbrc* u izračunu cost vrijednosti

- ▶ korigirani *dbfmbrc* predstavlja ključ za izračunavanje cost vrijednosti full scan operacija u tradicionalnom modelu izračuna cost vrijednosti
- ▶ Npr., pretpostavimo da želimo izračunati cost vrijednost SQL naredbe koja mora scanirati objekt od **250.000 blokova**, a sa postavkom ***db\_file\_multiblock\_read\_count=16*** !

U tom je slučaju **korigirani dbfmbrc = 10,39**.

Sa nevedenim ulaznim parametrima cost vrijednost iznosi:

**$COST = broj\ blokova / korigirani\ dbfmbrc$**

**$COST = 250.000 / 10,398 = 24043$**

# Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

Uloga korigiranog *dbfmbrc* u izračunu cost vrijednosti

**COST = broj blokova / korigirani dbfmbrc**

**COST = 250.000 / 10,398 = 24043**

Primjerom možemo dokazati točnost izračuna:

```
CREATE TABLE t_250000
( id number );
exec DBMS_STATS.SET_TABLE_STATS(user, 'T_250000', numblks=>250000);
alter session set db_file_multiblock_read_count = 16;
```

```
set autot traceonly explain
SELECT max(id) FROM t_250000;
Execution Plan
-----
   0   SELECT STATEMENT Optimizer=ALL_ROWS (Cost=24044 Card=1 Bytes=13)
   1   0   SORT (AGGREGATE)
   2   1   TABLE ACCESS (FULL) OF 'T_250000' (TABLE) (Cost=24044 Card=2000
Bytes=26000)
```

# Tradicionalna metoda određivanja troška (cost)

`_table_scan_cost_plus_one` - reguliranje fts/indeks access pathova kod SQL sa malom COST vrijednosti

```

set autot traceonly explain
SELECT max(id) FROM t_250000;
Execution Plan
-----
 0      SELECT STATEMENT Optimizer=ALL_ROWS (Cost=24044 Card=1 Bytes=13)
 1  0      SORT (AGGREGATE)
 2  1      TABLE ACCESS (FULL) OF 'T_250000' (TABLE) (Cost=24044 Card=2000 Bytes=26000)

```

**COST = 250.000 / 10,398 = 24043; AUTOTRACE = 24044**

**Odstupanje = 24044 - 24043 = 1**

```

SQL> select a.kspinm, b.kspstvl, a.kspdesc
2 from x$ksppi a, x$ksppcv b
3 where a.indx = b.indx
4* and a.kspinm like '%table%scan%'
SQL> /
KSPINM                KSPSTVL      KSPDESC
-----
_table_scan_cost_plus_one TRUE          bump estimated full table scan and index ffs
                                                cost by one
SQL>

```

# Sistemske statistike i CPU costing model

## Pregled sistemskih statistika i CPU costing modela

- ▶ uvedene sa ciljem točnijeg određivanja troška singleblock vs. multiblock I/O operacija
- ▶ eliminira potrebu za traženjem balansa između fts-hash-join i index-nested loop-IN-LIST operacija ručnim podešavanjem optimizer\_index\_caching i optimizer\_index\_cost\_adj parametara
- ▶ po prvi puta optimizer raspolaže sa informacijama o performansama i opterećenju diskovnog podsustava i CPU resursa Oracle servera
- ▶ prilikom formiranja plana izvršavanja, optimizer izračunava procjenu I/O i CPU troška
- ▶ u Oracle9i verziji sistemske su statistike inicijalno isključene, dok su kod Oracle10g automatski uključene (u noworkload načinu)
- ▶ postoje dva tipa sist. statistika: NOWORKLOAD i "glavne" sist. statistike
- ▶ `dbms_stats.gather_system_stats('NOWORKLOAD');`
- ▶ `dbms_stats.gather_system_stats('START' / 'STOP');`

# Sistemske statistike i CPU costing model

## Priprema testnog okruženja za CPU costing model

- ▶ za potrebe testiranja, sistemske statistike podešene su uz pomoć poziva DBMS\_STATS.SET\_SYSTEM\_STATS procedure:

```
BEGIN
  DBMS_STATS.SET_SYSTEM_STATS('SREADTIM', '10');
  DBMS_STATS.SET_SYSTEM_STATS('MREADTIM', '20');
  DBMS_STATS.SET_SYSTEM_STATS('CPUSPEED', '1000');
  DBMS_STATS.SET_SYSTEM_STATS('MBRC', '5');
END;
```

- ▶ postavljene vrijednosti možemo provjeriti:

```
SQL> select sname, pname, pval1 from sys.aux_stats$;
SNAME                                PNAME                                PVAL1
-----                                -
...
SYSSTATS_MAIN                        CPUSPEEDNW
SYSSTATS_MAIN                        IOSEEKTIM
SYSSTATS_MAIN                        IOTFRSPEED
SYSSTATS_MAIN                        SREADTIM                             10
SYSSTATS_MAIN                        MREADTIM                             20
SYSSTATS_MAIN                        CPUSPEED                             1000
SYSSTATS_MAIN                        MBRC                                  5
SYSSTATS_MAIN                        MAXTHR
SYSSTATS_MAIN                        SLAVETHR
```



# Sistemske statistike i CPU costing model

## Opis parametara sistemskih statistika

Naziv parametra	Opis	Inicijalizacija	Osvježavanje ili podešavanje
<b>cpuspeed</b>	prosječan broj CPU ciklusa u sekundi	Prilikom startanja sust.	gather_system_stats (noworkld,interval,start stop) ili ručno
<b>ioseektim</b>	$ioseektim = (\text{seek time} + \text{latency} + \text{OS overhead})$	Prilikom startanja sust.	NOWORKLOAD stat. ili ručno
<b>iotfrspeed</b>	brzina kojom server čita podatke kod single block IO	Prilikom startanja sust.	NOWORKLOAD stat. ili ručno
<b>maxthr</b>	maksimalni protok podataka kroz IO podsustav	-	gather_system_stats (noworkld,interval,start stop) ili ručno
<b>slavethr</b>	prosječni IO protok podataka kod parallel SQL	-	gather_system_stats (noworkld,interval,start stop) ili ručno
<b>sreadtim</b>	prosječno vrijeme potrebno za random čitanje jednog bloka	-	gather_system_stats (noworkld,interval,start stop) ili ručno
<b>mreadtim</b>	prosječno vrijeme potrebno za multiblock IO	-	gather_system_stats (noworkld,interval,start stop) ili ručno
<b>mbrc</b>	prosječan broj pročitanih blokova u multiblock operacijama	-	gather_system_stats (noworkld,interval,start stop) ili ručno

# Sistemske statistike i CPU costing model

## Određivanje cost vrijednosti uz pomoć sistemskih statistika

- ▶ Prema Oracle9i Database Performance Tuning Guide and Reference (part.no. a96533-02) cost vrijednost u CPU costing modelu određuje se na sljedeći način:

$$\text{Cost} = (\#SR * \text{sreadtim} + \#MR * \text{mreadtim} + \#CPUCycles / \text{CPU speed}) / \text{sreadtim}$$

- ▶ gdje su:

**Cost** - trošak operacije

**#SR** - broj singleblock I/O operacija

**sreadtim** - vrijeme potrebno za izvođenje jedne singleblock I/O operacije (uključuje vrijeme pozicioniranja (latencija) + transfer podataka)

**#MR** - broj multiblock I/O operacija

**mreadtim** - vrijeme potrebno za izvođenje jedne multiblock I/O operacije (uključuje vrijeme pozicioniranja (latencija) + transfer podataka)

**CPUCycles** - uključuje CPU vrijeme izvođenja upita + CPU vrijeme dohvata podataka (CPU trošak dohvata podataka iz buffer cachea)

**cpuspeed** - broj CPU ciklusa u sekundi

# Sistemske statistike i CPU costing model

## Određivanje cost vrijednosti uz pomoć sistemskih statistika

$$\text{Cost} = ( \#SR * sreadtim + \#MR * mreadtim + \#CPUCycles / \text{CPU speed} ) / sreadtim$$

- ▶ iz prethodne formule vidljivo je da se cost vrijednost može raščlaniti na trošak I/O komponente (single + multiblock IO) i trošak CPU komponente (CPU cycles)
- ▶ ukupna cost vrijednost je i dalje svedena na broj singleblock operacija, iako bi direktno bilo moguće izraziti ju u vremenu potrebnom za izvršavanje upita
- ▶ to je napravljeno iz razloga kompatibilnosti sa prethodnim verzijama kako se ne bi bitno mijenjala cost vrijednost SQL operacija nakon migracije

# Sistemske statistike i CPU costing model

## Usporedba tradicionalne metode i CPU costing modela

```
SQL> set autot traceonly explain
SQL>
SQL> select /* TRADICIONALNA */ max(id)
      2 from t;
Execution Plan
-----
   0   SELECT STATEMENT Optimizer=ALL_ROWS (Cost=1520 Card=1 Bytes=4)
   1  0   SORT (AGGREGATE)
   2  1   TABLE ACCESS (FULL) OF 'T' (TABLE) (Cost=1520 Card=10000 Bytes=40000)
```

```
SQL> select /* SYS_CPU_MODEL */ max(id) from t;
Execution Plan
-----
   0   SELECT STATEMENT Optimizer=ALL_ROWS (Cost=4010 Card=1 Bytes=4)
   1  0   SORT (AGGREGATE)
   2  1   TABLE ACCESS (FULL) OF 'T' (TABLE) (Cost=4010 Card=10000 Bytes=40000)
```

- ▶ cost vrijednost porasla za više od 2.5 puta
- ▶ kod `optimizer_index_*` parametara, umjetno se smanjuje cost vrijednost indeks pristupa, bez korekcija cost vrijednosti FTS operacija, dok kod CPU costing modela sustav poskupljuje FTS operacije

# Sistemske statistike i CPU costing model

## CPU costing model - izračun I/O komponente troška

- ▶ elementi za izračun I/O komponente COST vrijednosti:

```
MBRC = 5
#SR = 0
SREADTIM = 10
user_tables.blocks = 10003
#MR = 10003 / 5 = 2000,6
MREADTIM = 20
```

```
Cost = ceil((#SR * sreadtim + #MR * mreadtim) / sreadtim)
      = ceil((0 * 10 + 2000,6 * 20) / 10) = ceil(0 + 40012 = 40012 / 10)
      = ceil(4001,2) = 4002
```

- ▶ s obzirom da je prikazana cost vrijednost u autotrace prikazu 4010, postoji razlika od 8 jedinica, koju možemo pripisati CPU komponenti + utjecaju `_table_scan_cost_plus_one` parametra

# Sistemske statistike i CPU costing model

## CPU costing model - izračun **CPU** komponente troška

- ▶ uz pomoć explain plan naredbe generiramo plan izvršavanja:

```
SQL> explain plan for
  2  select max(id) from t;
Explained.
```

- ▶ zatim, uz pomoć SQL upita dobijemo pohranjeni plan izvršavanja iz plan\_tablice kao u sljedećem primjeru:

```
select 'Plan izvrsavanja (Oracle 10gR1 10.1.0.5 Win 32bit)' from dual
union all
select '-----' from dual
union all
select
id||' '||parent_id||' '||rpad(' ', depth, ' ')||' '||operation||
nvl2(options, ' ('||options||') ', '')||
nvl2(object_name, ''||object_name||'', '')||
nvl2(cost, ' (Cost=||cost||' IO_cost=||io_cost||' CPU_cost=||cpu_cost||'
CPU_calc_cost=||round((cpu_cost/(1000*10000)), 0)||')', '')
from plan_table
connect by prior id = parent_id
start with id = 0
```

# Sistemske statistike i CPU costing model

## CPU costing model - izračun CPU komponente cost vrijednosti

- ▶ rezultat izvođenja SQL naredbe u skripti vidljiv je u sljedećem prikazu:

```
Plan izvršavanja (Oracle 10gR1 10.1.0.5 Win 32bit)
-----
0  SELECT STATEMENT (Cost=4010 IO_cost=4003 CPU_cost=72535764 CPU_calc_cost=7)
1 0  SORT (AGGREGATE)
2 1  TABLE ACCESS (FULL) 'T' (Cost=4010 IO_cost=4003 CPU_cost=72535764 CPU_calc_cost=7)
```

- ▶ prema dobivenom rezultatu procijenjen broj CPU ciklusa iznosi 72535764, dok brzina CPU jedinice iznosi 1000 oracle operacija u sekundi. Uvrstimo li vrijednosti u formulu za izračun CPU komponente dobijemo:

```
CPU cost = round(CPU Cyles / (CPU speed * sreadtim))
          = round(72535764 / (1000 * 10)) = 7253,57
```

- ▶ zbog čega nastaje razlika ? - brzina CPU izražena je u mikrosekundama (MHz), dok su IO operacije izražene u milisekundama. Stoga ako milisekunde pretvorimo u mikrosekunde dobijemo da sreadtim izražen u milisekundama iznosi  $10 * 1000 = 10000$ , pa slijedi:

```
CPU cost = round(72.535.764 / (1.000 * 10.000))
          = round(72.535.764 / 10.000.000)
          = round(7,2) = 7
```

# Sistemske statistike i CPU costing model

## CPU costing model - I/O komponenta + CPU komponenta

- ▶ sada kada raspolažemo sa obje komponente CPU costing modela dobijemo:

```
COST = 4002(IO) + 7(CPU) + 1(_table_scan_cost_plus_one) = 4010
```

- ▶ cost vrijednost iznosi 4010, ako znamo da taj broj označuje broj singleblock operacija, a sreadtim iznosi 10 milisekundi, onda ispada da je procjenjeno vrijeme izvršavanja SQL upita:

```
ceil(4010 operacija * 10 milisekundi / 1000) = ceil(40100 / 1000) = 41 sekunda
```

- ▶ u prilog tome ide i prikaz iz dbms\_xplan alata:

```
SQL> explain plan for
2 select max(id) from t;
Explained.
SQL> select * from table(dbms_xplan.display);
PLAN_TABLE_OUTPUT
```

```
-----
Plan hash value: 2966233522
-----
```

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		1	4	4010 (1)	00:00:41
1	SORT AGGREGATE		1	4		
2	TABLE ACCESS FULL	T	10000	40000	4010 (1)	00:00:41



# Sistemske statistike i CPU costing model

## Pogreške u kalibraciji hardvera prilikom generiranja sistemskih statistika

- ▶ ažurne vrijednosti sist. statistika koje odražavaju pravo stanje profila hardvera imaju kritični utjecaj na efikasnost CPU costing modela
- ▶ izbor vremenskog intervala unutar kojega se izvodi prikupljanje statistika od krucijalne je važnosti, jer mora predstavljati reprezentativno opterećenje sustava
- ▶ pogreške nastaju zbog sasvim jednostavnih uzroka kao npr. netipično opterećenje u trenutku prikupljanja, pa do kompleksnijih tehničkih uzroka, kao npr. velikog cachea na diskovnom sustavu koji uz pomoć prediktivnog read-ahead mehanizma stvara privid da su multiblock I/O operacije puno brže od singleblock I/O operacija
- ▶ kako izbjeći pogreške u mjerenju ?

# Upotreba ORION alata za kalibraciju hardvera

## Što je Orion alat ?

- ▶ Orion je alat za mjerenje performansi diskovnog podsustava poslužitelja baze podataka, bez potrebe da se uopće instalira Oracle RDBMS softver ili kreira baza podataka
- ▶ prednost u odnosu na druge alate slične namjene je u tome što je Orion iz temelja dizajniran za simulaciju tipičnih Oracle I/O operacija jer koristi isti softver stack koji upravlja I/O operacijama na "pravom" Oracle serveru
- ▶ podržani su sljedeći tipovi I/O operacija:
  - ▶ singleblock random I/O - tipično za OLTP okruženje
  - ▶ multiblock sekvencijalni I/O - tipično za DSS okruženje, backup operacije i sl.
  - ▶ multiblock random I/O - pattern izazvan većim brojem sekvencijalnih multiblock operacija
  - ▶ mješano opterećenje
- ▶ Orion može poslužiti za testiranje bilo kojeg diskovnog sustava koji podržava async IO uključujući: DAS, SAN i NAS uređaje.

# Upotreba ORION alata za kalibraciju hardvera

## Prednosti u korištenju Orion alata

- ▶ Orion alat pruža mogućnost testiranja različitih konfiguracija diskovnih sustava, prije nego što se uopće krene u instalaciju Oracle poslužitelja
- ▶ administratori baze podataka mogu koristiti Orion za vrednovanje i usporedbu različitih modela i konfiguracija diskovnih sustava, temeljeno na projiciranom opterećenju sustava u fazi produkcijskog korištenja
- ▶ posebno je zanimljiva mogućnost nezavisnog mjerenja performansi diskovnog podsustava bez interferencija, a izmjerene je veličine moguće pohraniti u Oracle data-dictionary uz pomoć `dbms_stats.set_system_stats` procedure, te time izbjeći opisane pogreške u kalibraciji hardvera sustava koji se javljaju prilikom standardne procedure prikupljanja sistemskih statistika.

# Upotreba ORION alata za kalibraciju hardvera

## Simulacija uzastopnih FTS operacija i utjecaj na s.statistike

- ▶ za vrijeme trajanja intervala prikupljanja client je izvršavao uzastopno veći broj FTS operacija, sa sljedećim ishodom na rezultate mjerenja sistemskih statistika:

```
SQL> select sname, pname, pval1 from aux_stats$;
```

SNAME	PNAME	PVAL1
...		
SYSSTATS_MAIN	CPUSPEEDNW	1383.607
SYSSTATS_MAIN	IOSEEKTIM	10
SYSSTATS_MAIN	IOTFRSPEED	4096
<b>SYSSTATS_MAIN</b>	<b>SREADTIM</b>	<b>7.447</b>
<b>SYSSTATS_MAIN</b>	<b>MREADTIM</b>	<b>3.091</b>
SYSSTATS_MAIN	CPUSPEED	972
SYSSTATS_MAIN	MBRC	4
....		

- ▶ sreadtim (7.447) > mreadtim (3.091) !!! - signalizira optimizeru da su multiblock operacije "jeftinije" od singleblock operacija

# Upotreba ORION alata za kalibraciju hardvera

## Simulacija uzastopnih FTS operacija i utjecaj na sistemske statistike - mjerenje izvedeno uz pomoć Orion alata

- ▶ gather system stats = sreadtim (7.447) > mreadtim (3.091) !!!
- ▶ uz pomoć Orion alata izveden je test koristeći sljedeće parametre, a dobiveni rezultati prikazani su u donjoj tablici (output iz test1\_summary.txt):

```
orion -run simple -testname test1 -num_disks 1 -verbose
```

Large/Small	1	2	3	4	5
0	15,27	29,55	42,47	53,38	63,59

- ▶ ORION = sreadtim (15,27)
- ▶ minimalna zabilježena latencija uz pomoć Orion alata za singleblock operacije iznosi 15,27 ms, što je veliko odstupanje u odnosu na 3.091 ms
- ▶ glavni uzrok tome je neprestano izvršavanje FTS, i neznatni broj singleblock operacija
- ▶ u sljedećem primjeru u PL/SQL bloku simulirati će se u nekoliko različitih sesija tipičan workload random singleblock operacija, te prikupiti sistemske statistike u tom intervalu

# Upotreba ORION alata za kalibraciju hardvera

## Simulacija random singleblock I/O uz pomoć PL/SQL bloka

- ▶ u više istovremenih sesija izveden je sljedeći PL/SQL kod:

```
declare
  type t is table of number;
  l_data t := t();
  l_char char(2000);
  l_rnd number;
begin
  select id bulk collect into l_data from t;
  for x in 1..&wlimit
  loop
    l_rnd := trunc(dbms_random.value(1, 10000));
    select a into l_char from t where id = l_data(l_rnd);
    dbms_lock.sleep(0.1);
  end loop;
end;
```

- ▶ Upitom iz aux\_stats\$ možemo potvrditi podudarnost sa Orion rezultatom:

SNAME	PNAME	PVAL1
SYSSTATS_MAIN	SREADTIM	14.262
SYSSTATS_MAIN	MREADTIM	4.76

# Oracle 11g - ugrađena podrška za I/O kalibraciju

## DBMS\_RESOURCE\_MANAGER.CALIBRATE\_IO

- ▶ I/O kalibracija pomaže u ocjenjivanju performansi diskovnog podsustava i određivanju da li je uzrok loših I/O performansi u diskovnom sustavu ili na razini baze podataka
- ▶ ugrađena I/O kalibracija pokreće random I/O operacije nad datotekama baze podataka a dobiveni rezultati bolje odražavaju pravu sliku stanja
- ▶ I/O kalibraciju pokrećemo uz pomoć `dbms_resource_manager.calibrate_io` procedure (primjer preuzet iz Performance Tuning Guide 11g (11.1)):

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    lat INTEGER;
    iops INTEGER;
    mbps INTEGER;
BEGIN
    -- DBMS_RESOURCE_MANAGER.CALIBRATE_IO (<DISKS>, <MAX_LATENCY>, iops, mbps, lat);
    DBMS_RESOURCE_MANAGER.CALIBRATE_IO (2, 10, iops, mbps, lat);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('max_iops = ' || iops);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('latency = ' || lat);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('max_mbps = ' || mbps);
END;
```

```

sys@ORA11.LOGIN.HR> /
max_iops = 113
latency = 7
max_mbps = 10
```

# Zaključak

- ▶ zadnjih nekoliko inačica Oracle RDBMS karakterizira snažan razvoj cost based optimizera
- ▶ u Oracle9i po prvi su puta zaživjele systemske statistike, odnosno uveden je CPU costing model
- ▶ to novo svojstvo omogućuje optimizeru bolju procjenu potrebnih sistemskih resursa (cost) za izvršavanje SQL upita
- ▶ systemske statistike predstavljaju idealan alat za "kalibraciju sustava", jer pomoću njih optimizer raspolaže ulaznim informacijama o učestalosti i vremenu trajanja pojedinih tipova I/O operacija, te brzini CPU jedinice
- ▶ rutine za prikupljanje sistemskih statistika u idealnim uvjetima generiraju reprezentativne podatke koji ocrtavaju pravu sliku profila hardvera sustava
- ▶ za potvrdu reprezentativnosti dobivenih sistemskih statistika, kalibraciju I/O sustava moguće je izvesti uz pomoć Orion alata
- ▶ Orion alatom moguće je izvesti kalibraciju I/O sustava u izoliranom okruženju, bez potrebe za postojanjem baze podataka, generirajući tipično I/O opterećenje za Oracle server iz razloga što koristi isti I/O stack kao i punokrvni Oracle server



# Pitanja i Odgovori

